**NAREDBE GRANANJA – odluka kojim tijekom će ići program**

****

****

**PRIMJER:**

**NAKUCAJTE OVAJ PROGRAM U C++**

#include <iostream> || AltGr+W

using namespace std;

int main()

{

int a;

cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;

cin>>a;

if (a==1) { cout<<"nedovoljan"<<endl; }

if (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }

if (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }

if (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }

if (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }

if ((a<1) || (a>5)) { cout<<"krivi unos"<<endl; }

system ("pause");

return 0;

}

* ukoliko je **IZRAZ (UVJET KOJI SE POSTAVLJA) ISTINIT**, izvršava se jedna ili više naredbi koje slijede
* a ukoliko **NIJE**, preskače se uvjet i:
1. izvršavaju se naredbe van zagrada ukoliko je to zadano nekom drugom if izjavom

ili

1. završava program (program ide na kraj)
2. **Jednostavan if uvjet: if ( a==1)**

 **b) Složen if uvjet – paziti na zagrade radi redoslijeda:
 if ((a<1) || (a>5))** ili **if ((a>1) && (a<5))**

 **pazi – ne ovako = ~~if a<1 || a>5~~**

 **da li je broj paran:**

 **if (a%2==0)**

1. **da li je broj neparan:**

 **if (a%2!=0)**

 **pazi – ne ovako = if (a%3==0)** - da li je djeljiv sa 3

1. **da li je broj veći od 100 i paran**

  **if ((a>100) && (a%2==0))**

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int a;

cout<<"Unesite jedan cijeli broj "<<endl;

cin>>a; // 5

**if (a>0)**

{ cout<<"Ucitani broj je veci od nule"<<endl;

cout<<“Vas broj je “ << a<< endl; }

**if (a<0)**

 cout<<"Ucitani broj je manji od nule"<<endl;

**if (a==0)**

 cout<<"Ucitani broj je jednak nuli"<<endl;

system ("pause");

return 0; }

**NAJMANJI OD TRI BROJA:**

|  |  |
| --- | --- |
| #include <cstdlib>#include <iostream>using namespace std;int main (){int a,b,c;cout<<"Unesi tri broja: ";cin>>a>>b>>c;cout<<endl;**if** ((a<b) **&&** (a<c)) {cout<<a<<” je najmanji broj.”<<endl;} **if** ((b<a) && (b<c)){cout<<b<<” je najmanji broj.”<<endl;} **if** ((c<a) && (c<b)){cout<<c<<” je najmanji broj.”<<endl;}  system ("PAUSE");return 0;} | #include <cstdlib>#include <iostream>using namespace std;int main (){int a,b,c,min;cout<<"Unesi tri broja: ";cin>>a>>b>>c;cout<<endl;min=a; *// postavimo da je jedan najmanji i s njim usporedjujemo*if (b<min) *// u slučaju da je b manji od manjeg (b<a), b postaje manji*min=b;if (c<min) *// u slučaju da je c manji od manjeg (c<a), c postaje manji*min=c;cout<<"Najmanji broj je: "<<min;system ("PAUSE");return 0;} |
|  |
| #include <iostream>using namespace std;int main(){int x;cout<<"Unesite jedan cijeli broj"<<endl;cin>>x;**if** ((x>100) && (x%2==0)){ cout<<"broj je veci od 100 i paran\n"; // \n isto što i endl <<endl; x=x/2; cout<<x<<endl;}cout<<x;cout<<endl;system ("pause");return 0;} |

1. **Jednostavna ELSE IF naredba**

|  |  |
| --- | --- |
| **IF**#include <iostream>using namespace std;int main(){int a;cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;cin>>a;if (a==1) { cout<<"nedovoljan"<<endl; cout<<“Moraš više učiti.“<<endl;}if (a==2)  cout<<"dovoljan"<<endl; if (a==3) cout<<"dobar"<<endl; if (a==4)  cout<<"vrlo dobar"<<endl; if (a==5)  cout<<"odlican"<<endl; if ((a<1) || (a>5))  cout<<"krivi unos"<<endl; system ("pause");return 0;} | **ELSE IF naredba**#include <iostream>using namespace std;int main(){int a;cout<<"Unesite broj od 1 do 5 a program ce vam ispisati uspjeh"<<endl;cin>>a;**if (a==1)** { cout<<"nedovoljan"<<endl; }**else** **if** (a==2) { cout<<"dovoljan"<<endl; }**else** **if** (a==3) { cout<<"dobar"<<endl; }**else** **if** (a==4) { cout<<"vrlo dobar"<<endl; }**else** **if** (a==5) { cout<<"odlican"<<endl; }**else** { cout<<"krivi unos"<<endl; }system ("pause");return 0;} |

1. **Složena ELSE IF naredba**

Primjer ugniježđene if else petlje (provjera unutar provjere – if unutar if)

IF ELSE

Treba upisati cijeli broj, a zatim provjeriti je li uneseni broj veći, manji ili jednak 100 , te je li paran ili neparan.

#include<iostream>

using namespace std;

int main() {

int a;

cout<<"Upisi jedan cijeli broj:"; cin>>a;
**if (a==100)**

 { cout<<"Unesen je broj 100. Paran je."<<endl; }

**else if (a<100)**

 **{**

cout<<"Uneseni broj "<<a<<" je manji od 100.";

 **if** (a%2==0)

 cout<<" Paran je."<<endl;

 else

 cout<<" Neparan je."<<endl;

 **}**

**else**

 **{**

cout<<"Uneseni broj "<<a<<" je veci od 100.";

 **if** (a%2==0)

 cout<<" Paran je."<<endl;

 else

 cout<<" Neparan je."<<endl;

 **}**

system ("pause");

return 0; }

**4.NAREDBA GOTO** - naredba bezuvjetnog skoka

* omogućava nastavak odvijanja programa od odabrane naredbe
* naredba **na koju se želi skočiti**, tj. od koje se želi nastaviti odvijanje programa, može biti bilo gdje u programu
* naredbu **od koje se želi nastaviti** odvijanje programa treba označiti oznakom (simboličkim imenom) iza koje dolazi znak dvotočke

Pokazan je primjer u kome korisnik mora unijeti broj različit od 0.

Ukoliko unese nulu, naredba goto ga vraća na ponovni upis broja.

Postupak se ponavlja opetovano, sve dok korisnik ne upiše broj različit od 0.

#include<iostream>

using namespace std;

int main()

{

 int a;

**ponovni\_upis:**cout<<"Upisi broj razlicit od 0:";

cout<<endl;

cin>>a;

 if(a==0)

 { cout<<"Pogresan unos. Ponovi!"<<endl;

  **goto** **ponovni\_upis;** }

else

 { cout<<"Upisan je broj: "<<a<< endl; }

system ("pause");

return 0; }