**2.B PONAVLJANJE PRED ISPIT NA RAČUNALU - NAREDBE GRANANJA**

**- danas radite sami, zadatke koje napravite, spremite na stick ili si pošaljite na mail (samo.cpp, NE .exe datoteke) i pošaljite na [prof.svilar@gmail.com](mailto:prof.svilar@gmail.com)**

**Rješenja ću vam objaviti na stranicama škole….**

**Uspješan rad vam želim!!!**

**1. IF – riješiti pomoću naredbe IF**

1. Napiši program koji će od zadana tri broja ispisati koji je najmanji.
2. Napiši program koji će od zadana tri broja ispisati koji je najveći.
3. Napisati program koji će za unesena dva broja (jedan je paran, a drugi neparan) ispisati poruku koji je veći, a zatim ispisuje prvo neparan a zatim paran broj.
4. Napiši program koji će za zadane stranice trokuta izračunati površinu trokuta.
5. Zadaj prirodni broj. Ispiši da li je zadani broj parni ili neparni.
6. Zadani su brojevi a, b. Ovisno o a i b izračunaj

X=a+2b, a<b, 2a-3b, a>=b

Ispiši a, b, x

1. riješiti pomoću if
2. riješiti pomoću if-else

**2. ELSE IF – riješiti pomoću naredbe IF ELSE**

1. Napiši program koji će ispisati veći od dvaju zadanih brojeva.
2. Napiši program koji će od većeg zadanog broja oduzeti manji.
3. Unesi broj. Ako je uneseni broj pozitivan, veći od 7 i djeljiv sa 2 ispiši njegov prethodnik, a ako je negativan ispiši njegov sljedbenik.
4. Zadani su a i b. Ovisno o i, izračunaj:

X=a+b,i=1

a\*b, i=2,

a/b, i=3

Ispiši a,b,i,x

1. Zadaj dva decimalna broja. Ako se odabere 1 na tipkovnici zbrojiti ta dva broja, ako se odabere 2 na tipkovnici oduzeti drugi uneseni od prvog unesenog, ako se odabere 3 na tipkovnici pomnožiti ta dva broja, ako se odabere 4 na tipkovnici podijelite prvi sa drugim brojem.
2. Zadane su stranice paralelograma. Ovisno o izboru O, P, d, izračunaj opseg, površinu i dijagonalu pravokutnika. Izlaz je iz programa predviđen pritiskom na tipku k.
3. Napiši program koji će izračunati opseg i površinu kvadrata, pravokutnika ili kruga, ovisno što korisnik odabere za izračunati. Kvadrat definirajte kao varijablu k, pravokutnik definirajte kao varijablu p, krug kao varijablu g. Nakon izbora unijeti potrebne podatke za računanje opsega i površine te nakon toga ispisati rezultat.