**Rad sa stringom (nizom znakova) zahtijeva uključivanje nove biblioteke u zaglavlje:**

**#include<string>**

1. **RESERVE**

* **naredba koja nam rezervira prostor za riječi koje upisujemo u varijablu / objekt**

odgovor**. reserve**(256);

time smo rezervirali 256 znakova u objekt (varijablu) odgovor

1. **SIZE i CAPACITY**

- vrše radnju nad varijablom (npr. **odgovor**) - sastavni su dio zaglavlja **string**

**- size()**  određuje koliko smo znakova unijeli kada smo unosili slova preko tipkovnice

- **capacity()** ukazuje koliki je kapacitet slobodnih mjesta koje možemo iskoristiti da bi unijeli slova u objekt odgovor

(mi smo osigurali 256 a prevodilac 355 - program zna osigurati više mjesta)

**Sintaksa:**

**ime\_objekta.size();**

**ime\_objekta.capacity();**

1. **naredba GETLINE**

- unos više riječi u **string** objekt sa prekidima (space)  
**getline(cin,odgovor);**

**Primjer 1: Funkcija STRLEN**

1. Napišite program koji će unositi jedan niz znakova, a u program dodajemo dio za provjeru duljine teksta. /\* bez razmaka \*/

#include <iostream>

#include<string>

using namespace std;

int main(){

char tekst[255];

cout<<"Upisi prvi niz znakova ";

cin>>tekst;

**cout<<"Upisani niz "<<tekst<<" ima duljinu "<<strlen(tekst)<<endl;**

system("pause");

}

**Naredbe stringa:**

1. **FIND – pretraživanje (od početka niza)**

* u našem tekstu pronalazi točno određenu riječ

1. **RFIND – pretraživanje od kraja niza**
2. **za pretraživanje od točno određene pozicije**
3. **za sva pojavljivanja riječi u tekstu**
4. **INSERT – umetanje u tekst**
5. **ERASE – brisanje teksta**
6. **REPLACE – zamjena riječi**