**Ime i prezime: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

1. **MONITORI**
2. Što je rezolucija i kako se računa?
3. Kako se može prikazati svaka boja?
4. Opiši postupak dobivanja nijanse boje.
5. Kako je izgledao prikaz slike na zaslonu računala kod tekstualnog sučelja?
6. Kako izgleda prikaz slike na zaslonu kod grafičkog sučelja?
7. Što je grafički procesor?
8. Čemu služi memorija grafičke kartice?
9. Što je V-RAM?
10. Što se mjeri u inchima?
11. Pronađi na Internetu slike omjera zaslona računala i zalijepi ih u tablicu, te napiši ispod koji je koji omjer i veličina.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Opiši tehnologiju izvedbe I KARAKTERISTIKE monitora:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CRT** | **LCD** | **PDP** | **OLED** |
|  |  |  |  |

**II. PROJEKTORI**

1. Opiši tehnologiju izvedbe I KARAKTERISTIKE projektora:
Za svaki navesti prednosti, nedostatke, vrste ako postoje i specifičnosti.

|  |  |
| --- | --- |
| **DLP** | **LCD** |
|  |  |

1. Koju ćete vrstu projektora koristiti u kojoj situaciji? Objasni zašto.
2. Da moraš kupiti projektor za kućnu upotrebu, gledanje utakmica, kućno kino i slično, koji model i vrstu bi odabrao i čime bi se (osim cijenom) vodio/la u odabiru? Pronađi i sliku modela, te ponudu na tržištu.